



REGOLAMENTO UFFICIALE GARE DOG BALANCE FIDASC

AGGIORNATO AL 25/02/2023

CAPITOLO 1 - INFORMAZIONI GENERALI

Nel pieno rispetto statutario e dei regolamenti nazionali della FIDASC e tutelando il benessere psico-fisico del cane, la FIDASC ha emesso il regolamento per le gare della disciplina Dog Balance.

Le gare di Dog Balance nascono con l'esigenza di mostrare e far conoscere una ginnastica atta a: potenziare il cane, tonificare il suo fisico, attivare la sua mente, affinare il controllo del suo corpo, migliorare il suo equilibrio e la propriocezione, perfezionare la coordinazione degli arti, aumentare la concentrazione mentale e l'autostima, e ad accrescere la fiducia nel suo conduttore.

Con le gare si vanno a constatare e a mettere in gioco le abilità sensoriali, propriocettive e coordinative del cane facendogli ricercare, in brevissimo tempo, e con l'utilizzo degli attrezzi sensoriali, propriocettivi e coordinativi, la stabilizzazione, il consolidamento e il mantenimento dell'equilibrio del corpo.

Si va altresì a rafforzare e a consolidare il rapporto del binomio uomo-cane che deve essere di fiducia reciproca e di piena collaborazione.

CAPITOLO 2 - SCOPI

L'obiettivo delle gare di Dog Balance è la diffusione dei benefici della ginnastica propriocettiva sul piano fisico e mentale del cane, la volontà di divulgare il modo corretto di esecuzione degli esercizi propriocettivi, il desiderio di trasmettere la conoscenza delle posture idonee che ogni cane dovrebbe ricercare sugli attrezzi sensoriali e propriocettivi, nutrito da tanto divertimento e grande feeling col conduttore.

CAPITOLO 3 - CONDIZIONI

Le gare di Dog Balance sono aperte a tutti i cani (meticci e non) e conduttori di qualsiasi estrazione sociale.

Non potranno prendere parte alle prove competitive le femmine in gravidanza o in allattamento e i cani con malattie infettive o contagiose, in convalescenza post-operatoria, o che presentino evidenti condizioni di salute non adeguate allo svolgimento della gara. Per la partecipazione alle prove FUN e Special è preferibile ma non obbligatorio chiedere il parere scritto di un Medico Veterinario.

Le femmine in estro potranno gareggiare dopo tutti gli altri concorrenti, onde evitare che la loro condizione possa compromettere la prova altrui. Qualora il conduttore non comunicasse tempestivamente e prima dell'inizio della gara lo stato di estro del cane, il binomio sarà squalificato per la gara corrente.

È assolutamente vietato al conduttore tenere atteggiamenti nervosi o aggressivi nei confronti del cane, sia durante la gara che fuori campo gara, pena la squalifica.

Il conduttore dovrà possedere tessera associativa FIDASC in corso di validità.

È richiesto, da parte dei partecipanti, un comportamento corretto, civile, ed etico nei confronti degli altri partecipanti e dei cani presenti; in mancanza di questo, il giudice può squalificare il partecipante senza diritto di replica.

CAPITOLO 4 - INDICAZIONI GENERALI

Le gare di Dog Balance del circuito FIDASC di qualunque categoria sono gare a punteggio. Infatti, il valore primario che decreta la classifica è il punteggio; il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente in caso di parità di punteggio. Qualora vi fossero più punteggi uguali il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Il cane, durante la prova, dovrà avere un atteggiamento gioioso e felicemente collaborativo.

Il cane, durante la prova, potrà indossare un collare sottile di cotone, pelle o sintetico non troppo stretto al collo. Potrà altresì mantenere il collare antipulci. Non potrà indossare nessun tipo di pettorina o vestizione o altri strumenti (collari a semi-strozzo o a catena eccessivamente lunghi, medagliette, campanelli, ecc.) che possano arrecare fastidio al cane durante la prova, pena la squalifica.

È vietato, durante la prova, toccare il cane in qualsiasi parte e/o con qualsiasi parte del corpo, tirarlo per il collare, sistemarlo manualmente sugli attrezzi (spingendolo, prendendolo in braccio o in qualunque altro modo), pena la squalifica.

Se il cane sfugge al controllo del conduttore ed esegue il percorso o parte di esso viene squalificato.

È vietato uscire dal campo gara sia al cane che al conduttore fino al termine della prova, pena la squalifica.

Sono vietate sia la minzione che la defecazione durante la prova, pena la squalifica.

Se il cane, non tenuto a guinzaglio o sotto controllo, aggredisce mordendolo un altro cane o una persona, è squalificato.

CAPITOLO 5 - ORGANIZZAZIONE DELLE GARE

L'organizzazione delle gare è affidata ad asd/ssd affiliate FIDASC o Comitati Provinciali o Regionali FIDASC.

La richiesta per l'organizzazione delle gare deve pervenire al Responsabile Nazionale di disciplina.

Il comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni oltre i termini e le modalità previste.

Le associazioni sportive affiliate FIDASC che intendono organizzare una gara devono:

- Inviare richiesta al responsabile nazionale indicando data, luogo, giudice e tutti gli attrezzi che hanno a disposizione.
- Provvedere all'annullamento della gara che deve avvenire solo per motivi gravi e comunque non più tardi di 7 giorni prima dell'evento.
- Procurarsi i fogli di giudizio necessari per tutti i concorrenti.
- Procurarsi tutti gli attrezzi sensoriali e propriocettivi necessari, ricordando 4 coni per la partenza e l'arrivo, 2 cronometri e dei segna percorso numerati da 1 a 6 più due segna percorso indicanti la partenza e l'arrivo.
- Prevedere un terreno di gara asciutto, non scivoloso e coperto in caso di maltempo di minimo 120 mq. In caso di bel tempo le gare possono svolgersi all'aperto su erba asciutta o sintetico. Non sono accettati terreni in sabbia.
- L'organizzazione si preoccuperà di inviare tutti i risultati via mail – entro e non oltre 72 ore dal termine della gara – alla responsabile nazionale che provvederà ad aggiornare il sito e/o i social network ufficiali della disciplina.
- L'organizzazione dovrà, sempre entro 72 ore, inviare al Responsabile Nazionale una griglia Excell con tutti i dati degli iscritti, che serviranno al CONI.

Le iscrizioni dovranno pervenire tramite mail direttamente agli organizzatori con tempistiche e modalità indicate dagli stessi con scheda iscrizione compilata in ogni sua parte.

All'interno dello stesso anno la medesima asd/ssd può organizzare un massimo di 4 gare. Si ricorda che, per ogni organizzazione gara, sarà lo stesso giudice, a verificare che attrezzi, location e tutto il necessario sia a norma del vigente regolamento.

CAPITOLO 6 - COMITATO DI GARA

Il comitato di gara sarà così composto:

- 1 giudice FIDASC di Dog Balance

- Almeno 1 assistente giudice, scelto fra i Tecnici di Dog Balance dei vari livelli
- Almeno 2 assistenti di campo, messi a disposizione dall'organizzazione, che dovranno:
 - fornire agli iscritti tutte le direttive impartite dal giudice;
 - disporre il percorso così come indicato dal giudice;
 - trascrivere i giudizi formulati dal giudice durante la gara;
 - chiamare i concorrenti al loro turno;
 - cronometrare i tempi di gara.

CAPITOLO 7 - CATEGORIE

Le categorie si dividono in:

Categoria	Altezze				
B FUN	Mini, Small, Medium, Large, Extra				
B JUNIOR FUN	Mini, Small, Medium, Large, Extra				
B PUPPY	Mini	Small/Medium		Large/Extra	
B AVVIAMENTO	Mini	Small/Medium		Large/Extra	
B1	Mini	Small	Medium	Large	Extra
B2	Mini	Small	Medium	Large	Extra
B3	Mini	Small	Medium	Large	Extra

Le altezze si considerano al garrese e sono così definite:

Altezza	Altezza minima al garrese (mm)	Altezza massima al garrese (mm)
Mini	-	310
Small	311	380
Medium	381	460
Large	461	550
Extra	551	+

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Giudice FIDASC mediante misurazione. Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di altra disciplina potrà essere utilizzata tale misurazione, in ogni caso, il giudice di gara potrà chiedere di misurare nuovamente il cane. La misurazione ufficiale verrà annotata nell'apposito registro di Dog Balance FIDASC.

È stata prevista la categoria Special a partire dalla B1, riservata ai cani non vedenti, ipovedenti gravi, non udenti e tripodisti.

Il cane può gareggiare anche con conduttori diversi formando nuovo binomio (cane + conduttore), ma sempre in categorie differenti. Il punteggio verrà attribuito al singolo binomio; nel caso in cui il cane venga condotto da altro conduttore, il nuovo binomio formato parte da zero sia come passaggi di classi che come punti nazionali.

Lo stesso cane non può partecipare nella stessa giornata alla stessa categoria anche se condotto da due persone diverse. Lo stesso cane può partecipare alla stessa gara solo se

condotto da persone diverse in due categorie differenti.

I cani potranno essere iscritti in età non inferiore o uguale ai 5 mesi e massimo fino agli 8 mesi nella categoria B PUPPY (non competitiva); dai 5 mesi in poi in categoria B FUN (non competitiva) e in età non inferiore o uguale a 9 mesi nella categoria B AVVIAMENTO. Si specifica che il cane non potrà passare dalla categoria B Avviamento alla categoria B1 prima di aver compiuto 14 mesi.

Per i passaggi di categoria il concorrente (binomio) dovrà ottenere almeno l'85% del punteggio in 3 gare; tranne che per la cat. B FUN, B JUNIOR FUN e B PUPPY. Un binomio che ha conseguito i 3 punteggi validi per passare di categoria, è obbligato a farlo al termine dell'anno solare (cioè con la prima gara dell'anno successivo).

CAPITOLO 8 - TITOLI

La FIDASC riconosce i seguenti titoli:

CAMPIONE NAZIONALE (di categoria)

Si aggiudicherà il titolo di Campione Nazionale Dog Balance FIDASC di categoria chi accumulerà il punteggio maggiore ad esclusione della categoria B FUN, B Junior FUN e B PUPPY. Ad ogni gara si attribuiranno dei punti accumulabili da gennaio a novembre di ogni anno. Solo nella finale di stagione, ove è espressamente indicato, i punti cumulabili saranno doppi solo per il risultato della gara finale.

I concorrenti otterranno punti in base alla classifica finale e alla loro performance in questo modo:

- Ai primi 10 classificati verranno assegnati i punti in modo decrescente (cioè al 1° classificato 10 punti, al 2° classificato 9 punti al 3° classificato 8 punti...dall'11° classificato in poi 0 punti)
- a tutti i concorrenti, che abbiano portato a termine la prova, verranno assegnati i rispettivi punti in base alla performance nel seguente modo:

Categoria	Punteggio Massimo	Punteggio Minimo	Punti Classifica Nazionale
B AVVIAMENTO	50	50	5
	49,5	46,5	4
	46	42,5	3
	42	39	2
	38,5	34	1
	33,5	0	0
B1	110	110	5
	109,5	101,5	4
	101	93,5	3
	93	85	2
	84,5	76	1
	75,5	0	0

Categoria	Punteggio Massimo	Punteggio Minimo	Punti Classifica Nazionale
B2	130	130	5
	129,5	120	4
	119,5	110,5	3
	110	100	2
	99,5	90	1
	89,5	0	0
B3	130	130	5
	129,5	120	4
	119,5	110,5	3
	110	100	2
	99,5	90	1
	89,5	0	0

- I concorrenti che verranno eliminati (ELIM. Eliminato, N.Q. non qualificato, S.Q. squalificato, RIT. ritirato) non percepiranno punti.

Per decretare il campione Nazionale dell'anno in corso si sommeranno i punti classifica ai punti performance di ogni gara alla quale il binomio abbia partecipato.

Se nell'anno solare di gare, cioè da gennaio a novembre, un concorrente decidesse di passare di categoria, potrà farlo consapevole del fatto che perderà i punti accumulati e partirà da zero nella nuova categoria.

CAMPIONE ASSOLUTO (di categoria)

Si aggiudicherà il titolo di Campione Assoluto Dog Balance FIDASC di categoria dell'anno in corso (escluse le categorie B FUN, B JUNIOR FUN e B PUPPY) chi, partecipando alla finale, si piazzerà al primo posto in classifica.

Per accedere alla finale bisogna aver accumulato almeno 30 punti nella classifica nazionale.

Se nell'anno solare di gare, cioè da gennaio a novembre, un concorrente decide di passare di categoria, potrà partecipare alla finale soltanto qualora avesse raggiunto il punteggio minimo di 30 punti nella nuova categoria in quanto, col passaggio di categoria, il binomio perde tutti i punti accumulati nella precedente categoria.

CAMPIONE REGIONALE (di categoria)

Si aggiudicherà il titolo di Campione Regionale Dog Balance FIDASC di categoria dell'anno in corso (escluse le categorie B FUN, B JUNIOR FUN e B PUPPY) chi accumulerà il punteggio maggiore partecipando alle gare nella regione di appartenenza e/o piazzandosi sul podio in quelle al di fuori della sua regione di appartenenza.

I concorrenti otterranno punti in base alla classifica finale e alla loro performance in questo modo:

- **GARE DISPUTATE SUL TERRITORIO REGIONALE:** i punteggi vengono calcolati in base ai medesimi criteri del campionato nazionale, quindi, ad esempio, un binomio che avrà

ottenuto il massimo punteggio nella performance e si sarà classificato al primo posto, otterrà 15 punti (5 per la performance e 10 per il primo posto in classifica) e così via.

• **GARE DISPUTATE SUL TERRITORIO NAZIONALE:** ai binomi che, gareggiando al di fuori della regione di appartenenza si classificheranno nelle prime tre posizioni, otterranno i seguenti punti utili per il conseguimento del titolo di Campione Regionale Dog Balance FIDASC:

- o 5 punti per il binomio che si classificherà al primo posto;
- o 4 punti per il binomio che si classificherà al secondo posto;
- o 3 punti per il binomio che si classificherà al terzo posto.

Qualora nella regione di appartenenza di un determinato binomio, non vi fossero gare in programma, esso potrà ottenere punti utili per il campionato regionale della sua regione di appartenenza soltanto partecipando alle gare al di fuori della sua regione e classificandosi in prima, seconda o terza posizione.

CAPITOLO 9 - GIUDIZI

Le gare di Dog Balance consistono nell'affrontare un percorso, diverso ad ogni gara ed ignoto ai concorrenti fino al momento della ricognizione, con lo scopo di evidenziare la preparazione fisica, tecnica e mentale del cane e l'affiatamento col conduttore.

È fatto obbligo al giudice tenere un briefing con tutti i concorrenti per ogni categoria, prima dell'inizio della gara nel quale, fra le altre cose, spiegherà i criteri di giudizio.

Le prove sono tutte a punteggio e vengono valutate le seguenti voci:

- Postura del cane
- Conduzione del conduttore
- Gestione e rapporto

Qualora il giudice ritenesse che un cane si trovasse in uno stato di difficoltà fisica o emotiva durante la gara, lo farà presente al conduttore concorrente e interromperà il cronometro. Il conduttore concorrente, in accordo col giudice, potrà riprovare a gareggiare come ultimo nella categoria di appartenenza, ma se il cane dovesse mostrare ancora le stesse difficoltà, il giudice interromperà la gara di quel binomio per quel giorno assegnandogli un NQ (Non Qualificato).

Tutti i giudizi sono insindacabili.

I risultati verranno registrati sul sito FIDASC nell'apposita sezione.

CAPITOLO 10 - GARE

Tutti i partecipanti dovranno aver effettuato la registrazione presso la segreteria entro e non oltre il termine di chiusura della stessa. Gli orari di apertura/chiusura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere precisati sulla locandina della gara o sull'evento. Il percorso di gara è stabilito dal Giudice. Nelle categorie B1, B2, B3 e relative Special, ogni esercizio sarà numerato in modo crescente. Saranno altresì indicate con i segni "P" la partenza e "A" l'arrivo.

Tutti e soli i partecipanti a una determinata prova, eventualmente accompagnati dal loro tecnico/coach, potranno effettuare una ricognizione senza cane in modo da visualizzare e memorizzare i passaggi, per un tempo limite variabile a seconda della categoria. È assolutamente vietato entrare nel campo gara se non chiamati o prima dell'apertura della ricognizione o restare in campo al termine del tempo di memorizzazione del percorso. Durante la ricognizione i concorrenti possono fare domande al giudice inerenti all'esecuzione del percorso e al regolamento.

L'Assistente addetto all'entrata e all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima, chiamerà il binomio all'entrata. Il concorrente dovrà avere ben visibile il numero di partecipazione o pettorale.

Se il binomio concorrente non si presenterà alla chiamata, l'organizzazione attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il binomio concorrente non sarà ancora presente, potrà disputare la gara dopo gli altri partecipanti della categoria di appartenenza e prima dei cani in estro. Se anche a questo punto il concorrente non si presenta, allora sarà eliminato senza poter effettuare la prova in seguito. Il conduttore dovrà entrare con il cane al guinzaglio e toglierlo prima della linea di partenza delimitata dai due coni. Dovrà altresì rimettere il guinzaglio al cane alla fine della prova, prima di uscire dal campo gara, e comunque dopo il superamento della linea di arrivo delimitata dai due coni.

Prima di partire con la prova è obbligatorio aspettare un cenno da parte del giudice (verbale o fischio). Nel caso in cui un binomio iniziasse la gara prima del cenno del giudice, esso dovrà ripartire dall'inizio e gli verrà assegnata una penalità nelle categorie B FUN, B JUNIOR FUN, B PUPPY e B AVVIAMENTO; mentre dalla categoria B1 e nelle categorie successive, iniziare la gara prima del consenso del giudice è fonte di eliminazione.

Il cronometro verrà fatto partire al superamento, anche con un solo arto, della linea di partenza (anche se il binomio ha iniziato senza l'assenso del giudice), segnalata o tramite scotch colorato o spray colorato tra i due coni di partenza, da parte del cane. Il tempo verrà fermato quando il cane, supererà la stessa linea nel percorso di ritorno anche con un solo arto, nelle cat. B AVVIAMENTO e B PUPPY, mentre verrà fermato, nelle categorie successive, quando il cane supererà la linea d'arrivo anche con un solo arto, segnalata nel medesimo modo.

Se il cane esce dal percorso dinamico o scende dagli attrezzi dell'esercizio statico, può ricominciare dal punto segnalato dal giudice nel briefing per il percorso dinamico basso, dallo stesso esercizio statico o dall'esercizio dinamico alto negli altri casi, per un numero di volte variabile a seconda della categoria. Se il cane esce e/o scende dagli attrezzi prima del tempo consentito, superando il numero di volte previste per categoria, senza completare il percorso, otterrà un NQ (Non Qualificato). L'uscita e/o la discesa saranno chiamate dal giudice con alzata di mano e vocalmente (il termine vocale sarà indicato durante il briefing dal giudice).

Sono ammessi e consigliati, sempre e in ogni momento, rinforzi verbali per incoraggiare il cane; il rinforzo in cibo o mediante gioco è consentito soltanto in determinati momenti a seconda della categoria. I rinforzi in cibo non devono essere friabili.

Per ogni prova è previsto un tempo massimo di percorrenza che varia a seconda della categoria. Qualora il concorrente, nella prova di gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato, riceverà un Non Qualificato (NQ).

CAPITOLO 11 - TIPOLOGIE DI PROVE E GIUDIZI

B FUN e B JUNIOR FUN

È una categoria non competitiva, nella quale è prevista un unico percorso dinamico sensoriale basso non instabile e senza significative variazioni d'altezza. Sono vietati tutti gli attrezzi instabili, alti e pedane basculanti.

La larghezza minima del percorso è di 60 cm e la lunghezza massima di 9 m (considerando la lunghezza in una sola direzione). Il percorso può avere una sola curva.

La prova deve essere affrontata interamente all'andata e al ritorno (in caso contrario il concorrente sarà squalificato). Sono ammesse uscite illimitate sia all'andata che al ritorno. Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 3 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso totale è stabilito in 4 minuti complessivi.

Il conduttore potrà utilizzare rinforzi in cibo o gioco durante tutto il percorso.

La categoria B FUN è aperta a tutti i cani di età superiore ai 5 mesi e non è obbligatoria per accedere alle categorie successive.

La categoria B JUNIOR FUN è aperta a tutti i cani di età superiore ai 5 mesi e ai conduttori con età fra i 5 e i 12 anni compresi. Anche in questo caso, la categoria non è obbligatoria per passare alle successive.

Dopo il percorso di andata, il cane (ed eventualmente anche il conduttore) dovrà girare in senso orario o antiorario attorno ad un cono posto alla fine degli attrezzi, e adeguatamente distanziato da essi a seconda dell'altezza del cane, e poi tornare indietro sul percorso effettuando il ritorno.

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti all'andata e 10 punti al ritorno per un totale di 20 punti) nella voce "Postura del cane", l'andatura ottimale sarà un passo fluido possibilmente alternando gli arti in modo regolare mantenendo una postura naturale, corretta* e rilassata (*sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti all'andata e 10 punti al ritorno per un totale di 20 punti) nella voce "Conduzione del conduttore": il soggetto dovrà condurre il cane in modo da fargli percorrere l'intera prova in modo disteso e rilassato aiutandolo a trovare l'andatura e la postura corrette e adeguate. Verranno penalizzate, con abbassamento del voto, nella voce "conduzione" le andature veloci - trotto e galoppo - le andature irregolari con accelerate e i saltelli. I seduti, i terra e i ferma in piedi, non verranno conteggiati nelle penalità.

Al conduttore è severamente vietato calpestare qualunque attrezzo facente parte del percorso. Solo nell'eventualità che il binomio, a fronte dell'uscita del cane, debba recarsi al punto indicato dal giudice per la ripartenza, il cane potrà calpestare fino ad un massimo di due attrezzi nel recarsi al punto richiesto.

Se il cane dovesse uscire dagli attrezzi durante il percorso, anche con una sola zampa, il binomio, dietro indicazione del giudice, dovrà ritornare al punto di partenza per continuare l'esecuzione (e il giudice assegnerà una penalità, cioè -1, ad ogni uscita).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": il giudice valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

B PUPPY

La categoria è aperta a tutti i cani che abbiano un'età non inferiore ai 5 e non superiore ai 9 mesi. La compimento del nono mese sarà obbligatorio passare in altra categoria. La categoria non è obbligatoria per passare alle successive.

In questa categoria è previsto un unico percorso dinamico sensoriale-proprio-cettivo basso non eccessivamente instabile. Sono vietati tutti gli attrezzi molto instabili, alti e pedane basculanti.

La lunghezza minima del percorso è di 9 m e massima di 12 m (considerando la lunghezza in una sola direzione). Il percorso può essere in linea retta e non solo (a forme di C, dotato di curve, ecc.).

Il percorso deve essere affrontato interamente all'andata e al ritorno (in caso contrario il concorrente sarà squalificato); e sono ammesse un massimo di 10 uscite totali dagli attrezzi (5 all'andata e 5 al ritorno- alla 5° il cane viene eliminato).

Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 3 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso totale è stabilito in 4 minuti complessivi.

Il conduttore potrà utilizzare rinforzi in cibo o gioco durante tutto il percorso.

Se il cane dovesse uscire dagli attrezzi durante il percorso, anche con una sola zampa, il binomio, dietro indicazione del giudice, dovrà ritornare al punto di partenza per l'esecuzione e il giudice gli assegnerà una penalità, cioè -1, ad ogni uscita per un massimo di 5 volte totali tra andata e ritorno.

Al conduttore è severamente vietato calpestare qualunque attrezzo facente parte del percorso. Solo nell'eventualità che il binomio, a fronte dell'uscita del cane, debba recarsi al punto indicato dal giudice per la ripartenza, il cane potrà calpestare fino ad un massimo di due attrezzi nel recarsi al punto richiesto.

Dopo il percorso di andata, il cane (ed eventualmente anche il conduttore) dovrà girare in senso orario o antiorario attorno ad un cono posto alla fine degli attrezzi, e adeguatamente distanziato da essi a seconda dell'altezza del cane, e poi tornare indietro sul percorso effettuando il ritorno.

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti all'andata e 10 punti al ritorno per un totale di 20 punti) nella voce "Postura del cane": l'andatura ottimale sarà un passo fluido possibilmente alternando gli arti in modo regolare mantenendo una postura naturale, corretta* e rilassata (*sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti all'andata e 10 punti al ritorno per un totale di 20 punti) nella voce "Conduzione del conduttore": il soggetto dovrà condurre il cane in modo da fargli percorrere l'intera prova in modo disteso e rilassato aiutandolo a trovare l'andatura corretta. Verranno penalizzate con abbassamento del voto nella voce "conduzione" le andature veloci - trotto e galoppo - le andature irregolari con accelerate e i saltelli. I seduti, i terra e i ferma in piedi, non verranno conteggiati nelle penalità.

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": l'esperto giudice valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

B AVVIAMENTO

Categoria competitiva aperta ai cani di età non inferiore ai 9 mesi, obbligatoria per accedere a quelle successive. In questa categoria è previsto un unico percorso dinamico sensoriale-coordinativo- propriocettivo basso non eccessivamente instabile. Sono vietati gli attrezzi eccessivamente instabili, alti e pedane basculanti pluridirezionali.

La lunghezza minima del percorso è di 10 m e massima di 18 m (considerando la lunghezza in una sola direzione). Il percorso può essere in linea retta e non solo (a zig zag, ondulato, con curve di varia ampiezza, ecc.) e deve essere affrontato interamente all'andata e al ritorno (in caso contrario il concorrente sarà squalificato).

Sono ammesse un massimo di 10 uscite in totale (5 all'andata e 5 al ritorno alla 5° il cane viene eliminato nato).

Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 3 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso è stabilito in 5 minuti complessivi. Il conduttore potrà utilizzare rinforzi in cibo o gioco durante tutto il percorso.

Se il cane dovesse 'uscire' dagli attrezzi durante il percorso, anche con una sola zampa, il binomio - dietro indicazione vocale del giudice e alzata di mano - deve ritornare al punto indicato dal giudice nel briefing, che solitamente corrisponde ad una curva e ricominciare il percorso (il giudice assegnerà una penalità cioè -1 ad ogni uscita).

Al conduttore è severamente vietato calpestare qualunque attrezzo facente parte del percorso. Solo nell'eventualità che il binomio, a fronte dell'uscita del cane, debba recarsi al punto indicato dal giudice per la ripartenza, il cane potrà calpestare fino ad un massimo di due attrezzi nel recarsi al punto richiesto.

Dopo il percorso di andata, il cane (ed eventualmente anche il conduttore) dovrà girare in senso orario o antiorario attorno ad un cono posto alla fine degli attrezzi, e adeguatamente distanziato da essi a seconda dell'altezza del cane, e poi tornare indietro sul percorso effettuando il ritorno.

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti all'andata e 10 punti al ritorno per un totale di 20 punti) nella voce "Postura del cane": l'andatura ottimale sarà un passo fluido possibilmente alternando gli arti in modo regolare mantenendo una postura naturale, corretta* e rilassata (*sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti all'andata e 10 punti al ritorno per un totale di 20 punti) nella voce "Conduzione del conduttore": il soggetto dovrà condurre il cane in modo da fargli percorrere l'intero percorso in modo disteso e rilassato anche aiutandolo a trovare l'andatura e la postura corrette e adeguate. Verranno penalizzate, con abbassamento del voto nella voce "conduzione" le andature veloci - trotto e galoppo - le andature irregolari con accelerate e i saltelli. Il seduto, il terra e il ferma in piedi, non verranno conteggiati nelle penalità.

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": l'esperto giudice valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

I punteggi ritenuti validi per i passaggi di categoria sono da 42,5 a 50.

B1 e B1 Special

Categoria competitiva aperta a tutti i binomi che hanno ottenuto in almeno tre gare in categoria B Avviamento un punteggio pari o superiore a 42,5 punti e il cui cane abbia un'età pari o superiore ai 14 mesi. La categoria è obbligatoria per accedere a quelle successive. In questa categoria è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, ed esercizi statici propriocezionali disposti nel seguente modo:

Dinamico basso > statico > dinamico basso > statico > dinamico basso

La lunghezza minima del percorso è di 20 m e massima di 30 m. Il percorso può essere in linea retta e non solo (anche a curve, parabole, a C, ecc...). Il percorso sarà delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'uscita. I singoli esercizi saranno numerati in modo consequenziale e crescente da 1 a 5. La partenza sarà segnalata con la lettera P e l'arrivo con la lettera A.

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine solo all'andata (in caso contrario il concorrente sarà squalificato). Se il cane tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Sono ammesse un massimo di 5 'uscite' dagli attrezzi (alla 5^a il binomio sarà eliminato).

Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 4 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso è stabilito in 5 minuti complessivi per la categoria B1 e di 7 minuti per la categoria B1 Special.

L'esecuzione può essere aiutata col premio solo negli esercizi statici per la categoria B1, mentre in categoria B1 Special il conduttore potrà premiare il cane per tutta la durata della gara.

Il punteggio verrà suddiviso per ogni esercizio prevedendo 10 punti per la voce "Postura del cane" e 10 punti per la voce "Conduzione del conduttore", per un totale di 20 punti a esercizio.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura del cane" nel percorso sensoriale: l'andatura ottimale sarà un passo fluido possibilmente alternando gli arti in modo regolare mantenendo una postura naturale, corretta* e rilassata (*sarà cura del giudice spiegare

esattamente la postura corretta durante il briefing).

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura del cane" nell'esercizio statico: il cane deve rimanere sugli attrezzi per 9 secondi (sarà il giudice ad avviare il cronometro e dare lo sblocco) in postura corretta (sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing). Un postura scorretta, toglierà punti di giudizio in questa voce. Sono ritenuti errori le posizioni di seduto, terra e fermo in piedi assunte dal cane durante l'esecuzione.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Conduzione del conduttore": il soggetto dovrà condurre il cane in modo che si muova lungo il percorso sensoriale in modo disteso e rilassato aiutandolo a mantenere un'andatura fluida e non veloce. Per quanto riguarda l'esercizio statico il conduttore dovrà aiutare il cane ad affrontarlo in totale rilassatezza con postura corretta per l'esercizio.

Se il cane dovesse uscire dal percorso e/o scendere prima dei 9 secondi dall'esercizio statico, anche con una sola zampa, il proprietario, dietro indicazione del giudice, dovrà ripetere l'esercizio in questione e il giudice assegnerà una penalità cioè -1 ad ogni uscita per un massimo di 5 volte (alla 5^a uscita si intende eliminato).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto", l'esperto giudice valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

I punteggi ritenuti validi per i passaggi di categoria sono da 93,5 a 110.

B2 e B2 Special

Categoria competitiva aperta a tutti i binomi che hanno ottenuto in almeno tre gare in categoria B1 un punteggio pari o superiore a 93,5 punti. La categoria è obbligatoria per accedere a quelle successive.

In questa categoria è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, propriocezionali alti, ed esercizi statici propriocezionali disposti nel seguente modo:

dinamico basso > statico > statico > dinamico alto > statico > dinamico basso

La lunghezza minima del percorso è di 30 m e massima di 50 m. Il percorso può essere in linea retta e non solo (anche con curve di vario tipo). Il percorso sarà delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'uscita. I singoli esercizi saranno numerati in modo consequenziale e crescente da 1 a 6. La partenza sarà segnalata con la lettera P e l'arrivo con la lettera A.

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine (in caso contrario il concorrente sarà squalificato). Se il cane tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Sono ammesse un massimo di 3 'uscite' dagli attrezzi (alla 3^a uscita avviene l'eliminazione).

Gli attrezzi dinamici alti saranno debitamente gonfiati e fissati su apposito supporto e posizionati vicini per un minimo di 3 attrezzi ad un massimo di 5.

Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 5 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso è stabilito in 7 minuti complessivi per la categoria B2 e 9 minuti per la categoria B2 Special.

L'esecuzione può essere aiutata col premio solo ove indicato dal giudice nel briefing (durante l'esercizio statico più complicato), mentre in categoria B2 Special il conduttore potrà premiare il cane per tutta la durata della gara.

Il punteggio verrà suddiviso per ogni esercizio prevedendo 10 punti per la voce "Postura del cane" e 10 punti per la voce "Conduzione del conduttore", per un totale di 20 punti a esercizio.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura del cane" nel percorso dinamico

basso e dinamico alto l'andatura ottimale dovrà essere un passo fluido possibilmente alternando gli arti in modo regolare mantenendo una postura naturale, corretta* e rilassata (*sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura del cane" negli esercizi statici: il cane dovrà rimanere sugli attrezzi per 9 secondi (sarà il giudice ad avviare il cronometro e dare lo sblocco) in postura corretta (sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing). Un postura scorretta, toglierà punti di giudizio in questa voce. Sono ritenuti errori le posizioni di seduto, terra e fermo in piedi assunte dal cane durante l'esecuzione.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Conduzione del conduttore": il soggetto dovrà condurre il cane in modo che si muova lungo il percorso sensoriale o il dinamico alto in modo disteso e rilassato aiutandolo a mantenere un'andatura fluida e non veloce. Per quanto riguarda l'esercizio statico il conduttore dovrà aiutare il cane ad affrontarlo in totale rilassatezza con postura corretta per l'esercizio.

Se il cane dovesse uscire dal percorso e/o scendere prima dei 9 secondi dall'esercizio statico, anche con una sola zampa, il proprietario, dietro indicazione del giudice, dovrà ripetere l'esercizio in questione e il giudice assegnerà una penalità cioè -1 ad ogni uscita per un massimo di 3 volte (alla 3^a uscita si intende eliminato).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": l'esperto giudice valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

I punteggi ritenuti validi per i passaggi di categoria sono dal 110,5 a 130.

B3 e B3 Special

Categoria competitiva aperta a tutti i binomi che hanno ottenuto in almeno tre gare in categoria B2 un punteggio pari o superiore a 110,5 punti. La categoria è obbligatoria per accedere a quelle successive.

In questa categoria è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi e alti, ed esercizi statici propriocezionali disposti nel seguente modo:

statico > dinamico alto > statico > dinamico alto > statico > dinamico basso

Uno solo dei due dinamici alti può essere sostituito, a discrezione del giudice, con un esercizio a scelta fra i seguenti:

- o **Rotazioni col posteriore (esercizio dinamico):** le zampe anteriori verranno poste in posizione rialzata utilizzando un idoneo attrezzo (es. total balance) mentre quelle posteriori poggeranno a terra. Il cane dovrà compiere 1 giro completo muovendo le zampe posteriori nel senso deciso dal conduttore (orario o antiorario);

- o **Rotazioni con gli anteriori (esercizio dinamico):** le zampe posteriori verranno poste in posizione rialzata utilizzando un idoneo attrezzo mentre le anteriori poggeranno a terra. Il cane dovrà compiere 1 giro completo muovendo le zampe anteriori nel senso deciso dal conduttore (orario o antiorario);

- o **Passi laterali (esercizio dinamico):** il cane dovrà posizionare le zampe anteriori su una riga di pad e le zampe posteriori su una seconda riga di pad posta ad adeguata distanza in prossimità di uno dei due capi (destra o sinistra). Il cane dovrà muoversi in lateralità mantenendo le zampe sugli attrezzi nella direzione (destra o sinistra) decisa dal conduttore.

- o **Esercizio statico con l'utilizzo di ricetti sotto alle zampe anteriori:** il cane dovrà essere posizionato in modo tale che abbia una e una sola zampa anteriore su ogni ricetto, mentre le zampe posteriori dovranno poggiare sul pad.

- o **Esercizio statico con l'utilizzo di ricetti sotto alle zampe posteriori:** il cane dovrà

essere posizionato in modo tale che abbia una e una sola zampa posteriore su ogni ricetto, mentre le zampe anteriori dovranno poggiare sul pad.

La lunghezza del percorso minima è di 30 m e massima di 50 m. Il percorso può essere in linea retta e non solo. Il percorso sarà delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'uscita. I singoli esercizi saranno numerati in modo consequenziale e crescente da 1 a 6. La partenza sarà segnalata con la lettera P e l'arrivo con la lettera A.

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine (in caso contrario il concorrente sarà squalificato). Se il cane tocca, anche con una sola zampa, un attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Sono ammesse un massimo di 2 'uscite' dagli attrezzi (alla 2^a uscita avviene l'eliminazione). Il tempo massimo previsto per la ricognizione è di 5 minuti.

Il tempo massimo per affrontare correttamente il percorso è stabilito in 9 minuti complessivi per la categoria B3 e 11 minuti per la categoria B3 Special.

L'esecuzione deve essere effettuata senza rinforzo in cibo o gioco in categoria B3, mentre in categoria B3 Special il conduttore potrà premiare il cane per tutta la durata della gara. Resta, non solo consentito, ma anche altamente consigliato, il rinforzo verbale. In categoria B3, il conduttore può premiare il cane con cibo o gioco soltanto al di fuori del campo gara. Il punteggio verrà suddiviso per ogni esercizio prevedendo 10 punti per la voce "Postura del cane" e 10 punti per la voce "Conduzione del conduttore", per un totale di 20 punti a esercizio.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura del cane" nel percorso dinamico basso e dinamico alto l'andatura ottimale dovrà essere un passo fluido possibilmente alternando gli arti in modo regolare mantenendo una postura naturale, corretta* e rilassata (*sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing).

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Postura del cane" nell'esercizio statico: il cane deve rimanere sugli attrezzi per 9 secondi (sarà il giudice ad avviare il cronometro e dare lo sblocco) in postura corretta (sarà cura del giudice spiegare esattamente la postura corretta durante il briefing). Una postura scorretta, toglierà punti di giudizio in questa voce. Sono ritenuti errori le posizioni di seduto, terra e fermo in piedi assunte dal cane durante l'esecuzione.

Per ottenere il massimo punteggio nella voce "Conduzione del conduttore": il soggetto dovrà condurre il cane in modo che si muova lungo il percorso sensoriale o il dinamico alto in modo disteso e rilassato aiutandolo a mantenere un'andatura fluida e non veloce. Per quanto riguarda l'esercizio statico il conduttore dovrà aiutare il cane ad affrontarlo in totale rilassatezza con postura corretta per l'esercizio.

Se il cane dovesse uscire dal percorso e/o scendere prima dei 9 secondi dall'esercizio statico, anche con una sola zampa, il proprietario, dietro indicazione del giudice, dovrà ripetere l'esercizio in questione e il giudice assegnerà una penalità cioè -1 ad ogni uscita per un massimo di 2 volte (alla 2^a uscita si intende eliminato).

Per ottenere il massimo punteggio (cioè 10 punti totali) nella voce "Gestione e Rapporto": l'esperto giudice valuterà il binomio nel suo insieme non solo durante la gara ma anche nella preparazione e conclusione della prova.

I punteggi ritenuti validi per i passaggi di categoria sono da 110,5 a 130.

APPENDICE A - ATTREZZI AMMESSI PER CATEGORIA

Attrezzi dinamici

Attrezzo*	Foto**	B FUN e B JUNIOR FUN	B PUPPY	B AVVIA- MENTO	B1 e B1 Special	B2 e B2 Special	B3 e B3 Special
Tappetini sensoriali con ogni texture, forma e consistenza		sì	sì	sì	sì	sì	sì
Superfici che simulano suoli naturali		sì	sì	sì	sì	sì	sì
Materassini da palestra vari		sì	sì	sì	sì	sì	sì
Pedane rigide		sì (non basculanti)	sì (non basculanti)	sì	sì	sì	sì
Trampolino elastico		sì (senza gambe)	sì (altezza massima 12 cm)	sì	sì	sì	sì
Walking Mat Dot		sì	sì	sì	sì	sì	sì
Balance Pad			sì	sì	sì	sì	sì

Attrezzo*	Foto**	B FUN e B JUNIOR FUN	B PUPPY	B AVVIA- MENTO	B1 e B1 Special	B2 e B2 Special	B3 e B3 Special
Step				sì	sì	sì	sì
Tavole proprioce ttive unidirezio nali				sì	sì	sì	sì
Walking Bubble Mat				sì	sì	sì	sì
Materassino Bubble				sì	sì	sì	sì
Balance Bar				sì	sì	sì	sì
Balance Bar Wavy				sì	sì	sì	sì
Cavalletti				sì (min 2 - max 6)			
Scaletta Agilità			sì	sì	sì	sì	sì
Tavoli Alti				sì	sì	sì	sì

Attrezzo*	Foto**	B FUN e B JUNIOR FUN	B PUPPY	B AVVIA- MENTO	B1 e B1 Special	B2 e B2 Special	B3 e B3 Special
Pedane Lunghe				sì	sì	sì	sì
Torpedo/ Roller/Rullo Dritto						sì	sì
Pinut						sì	sì

Attrezzi statici

Attrezzo*	Foto**	B1 e B1 Special	B2 e B2 Special	B3 e B3 Special	Note
Torpedo/ Roller/Rullo Dritto		Anteriori	Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato e stabilizzato.
Trampolino		Posteriori	Posteriori	Posteriori	Nudo o rivestito con tappetini o con 1 o 2 pad in pila o affiancati.
Balance Pad		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anche più di uno o in combinazione con altri attrezzi.
Cuneo		Anteriori	Anteriori	Anteriori	Solo taglie small e mini.
Total Balance		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Può essere utiliz- zato anche con la base dura rivolta verso l'alto.

Attrezzo*	Foto**	B1 e B1 Special	B2 e B2 Special	B3 e B3 Special	Note
Yoga Roller		Anteriori	Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Solo taglie small e mini.
Phisio Balance		Anteriori	Anteriori	Anteriori	Solo taglie small e mini.
Step		Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Anche in combinazione con altri attrezzi.
Donut			Anteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato ed eventualmente stabilizzato.
Pinut			Anteriori e Posteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato e stabilizzato.
Balance Disc XL			Anteriori	Anteriori e Posteriori	Opportunamente gonfiato.
Balance Disc			Anteriori	Anteriori e Posteriori	Solo taglie small e mini.
Riccetti				Anteriori e Posteriori	Opportunamente distanziati in base alla taglia del cane.

* I nomi sono una proforma.

** Le foto hanno puro scopo esemplificativo.

APPENDICE B - SCHEDE DI GIUDIZIO

SCHEDA DI GIUDIZIO

Data		Luogo		Asd Organizzatrice	
Nome e Cognome (conduttore)				Nome Cane	
Sesso	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> F	Data Nascita		Codice Binomio	

Altezza	<input type="checkbox"/> Mini <input type="checkbox"/> Small/Medium <input type="checkbox"/> Large/Extra	Categoria	<input type="checkbox"/> B JUNIOR FUN <input type="checkbox"/> B FUN <input type="checkbox"/> B PUPPY <input type="checkbox"/> B AVVIAMENTO
---------	--	-----------	--

N.	Valutazione	Direzione di percorrenza	Punti Totali	Punti Presi	Note
1	Postura del cane	Andata	10		
2	Conduzione del conduttore		10		
3	Uscite		-5		
4	Postura del cane	Ritorno	10		
5	Conduzione del conduttore		10		
6	Uscite		-5		
7	Gestione e Rapporto		10		
PUNTEGGIO TOTALE		/50	TEMPO		
CLASSIFICA			Firma Giudice		



SCHEDA DI GIUDIZIO

Data		Luogo		Asd Organizzatrice	
Nome e Cognome (conduttore)			Nome Cane		
Sesso	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> F	Data Nascita	Codice Binomio		
Altezza	<input type="checkbox"/> Mini <input type="checkbox"/> Small <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Large <input type="checkbox"/> Extra		Categoria	<input type="checkbox"/> B1 <input type="checkbox"/> B1 Special	
N.	Valutazione	Esercizio	Punti Totali	Punti Presi	Note
1	Postura del cane	Dinamico Basso	10		
	Conduzione del conduttore		10		
2	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
3	Postura del cane	Dinamico Basso	10		
	Conduzione del conduttore		10		
4	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
5	Postura del cane	Dinamico Basso	10		
	Conduzione del conduttore		10		
6	Gestione e Rapporto		10		
7	Uscite		-5		
8	Penalità		-		
PUNTEGGIO TOTALE		/110	TEMPO		
CLASSIFICA		Firma Giudice			



SCHEDA DI GIUDIZIO

Data		Luogo		Asd Organizzatrice	
Nome e Cognome (conduttore)				Nome Cane	
Sesso	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> F	Data Nascita		Codice Binomio	
Altezza	<input type="checkbox"/> Mini <input type="checkbox"/> Small <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Large <input type="checkbox"/> Extra		Categoria	<input type="checkbox"/> B2 <input type="checkbox"/> B2 Special	
N.	Valutazione	Esercizio	Punti Totali	Punti Presi	Note
1	Postura del cane	Dinamico Basso	10		
	Conduzione del conduttore		10		
2	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
3	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
4	Postura del cane	Dinamico Alto	10		
	Conduzione del conduttore		10		
5	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
6	Postura del cane	Dinamico Basso	10		
	Conduzione del conduttore		10		
7	Gestione e Rapporto		10		
8	Uscite		-3		
9	Penalità		-		
PUNTEGGIO TOTALE		/130	TEMPO		
CLASSIFICA			Firma Giudice		



SCHEDA DI GIUDIZIO

Data		Luogo		Asd Organizzatrice	
Nome e Cognome (conduttore)				Nome Cane	
Sesso	<input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> F	Data Nascita		Codice Binomio	
Altezza	<input type="checkbox"/> Mini <input type="checkbox"/> Small <input type="checkbox"/> Medium <input type="checkbox"/> Large <input type="checkbox"/> Extra		Categoria	<input type="checkbox"/> B3 <input type="checkbox"/> B3 Special	
N.	Valutazione	Esercizio	Punti Totali	Punti Presi	Note
1	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
2	Postura del cane	Dinamico Alto / Esercizio Avanzato	10		
	Conduzione del conduttore		10		
3	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
4	Postura del cane	Dinamico Alto / Esercizio Avanzato	10		
	Conduzione del conduttore		10		
5	Postura del cane	Statico	10		
	Conduzione del conduttore		10		
6	Postura del cane	Dinamico Basso	10		
	Conduzione del conduttore		10		
7	Gestione e Rapporto		10		
8	Uscite		-2		
9	Penalità		-		
PUNTEGGIO TOTALE		/130	TEMPO		
CLASSIFICA			Firma Giudice		



Il presente regolamento è suscettibile di eventuali variazioni o integrazioni a cura del comitato tecnico FIDASC.

Le eventuali variazioni o integrazioni al presente regolamento saranno pubblicate sul sito www.fidasc.it, sezione Dog Balance, e sulle pagine Facebook ufficiali FIDASC.



F.I.D.A.S.C.
FEDERAZIONE ITALIANA DISCIPLINE ARMI SPORTIVE DA CACCIA
VIALE TIZIANO, 70 - 00196 ROMA
FAX 06.8370.2411 - PI. 07485301001

WWW.FIDASC.IT

